



**Istituto di Istruzione Superiore  
"LICEO BOCCHI-GALILEI"**

Indirizzi: Classico, Linguistico, Scienze Umane, Scientifico, Scienze Applicate  
Via Dante 4, 45011 ADRIA (RO) tel. 0426 21107 - C.F. 90016140296  
Codice Meccanografico ROIS00100E - COD.UFF. UF9OB7  
e-mail: [rois00100e@istruzione.it](mailto:rois00100e@istruzione.it) [rois00100e@pec.istruzione.it](mailto:rois00100e@pec.istruzione.it)



## **PROGRAMMAZIONE DISCIPLINARE SVOLTA**

**Anno scolastico 2020/2021**

<b>Docente: PASSARELLA GUGLIELMO</b>
<b>Materia: INFORMATICA</b>
<b>Classe: 3D</b>
<b>Indirizzo: SA</b>



**Istituto di Istruzione Superiore**  
**"LICEO BOCCHI-GALILEI"**

Indirizzi: Classico, Linguistico, Scienze Umane, Scientifico, Scienze Applicate  
Via Dante 4, 45011 ADRIA (RO) tel. 0426 21107 - C.F. 90016140296  
Codice Meccanografico ROIS00100E - COD.UFF. UF90B7  
e-mail: [rois00100e@istruzione.it](mailto:rois00100e@istruzione.it) [rois00100e@pec.istruzione.it](mailto:rois00100e@pec.istruzione.it)



<b><u>Argomenti</u></b>	<b><u>Capitoli</u></b>
<b>PROGETTAZIONE DEGLI ALGORITMI</b>	Cap. 1
Modello di un programma	Cap. 1
Dati e azioni	Cap. 1
La metodologia di lavoro	Cap. 1
Definizione di algoritmo, caratteristiche dell'algoritmo	Cap. 1
Algoritmo ed esecutore, acquisire e comunicare i dati	Cap. 1
Strumenti per la stesura di un algoritmo, la macchina di Turing	Cap. 1
Le strutture di controllo	Cap. 1
<b>LINGUAGGIO C/C++</b>	Cap. 2
Le basi del linguaggio	Cap. 2
Gli statement	Cap. 2
La dichiarazione delle variabili e delle costanti, tipi di dati del linguaggio C++	Cap. 2
Le frasi di commento	Cap. 2
L'assegnazione dei valori alle variabili, operatore ++	Cap. 2



**Istituto di Istruzione Superiore**  
**"LICEO BOCCHI-GALILEI"**

Indirizzi: Classico, Linguistico, Scienze Umane, Scientifico, Scienze Applicate  
Via Dante 4, 45011 ADRIA (RO) tel. 0426 21107 - C.F. 90016140296  
Codice Meccanografico ROIS00100E - COD.UFF. UF9OB7  
e-mail: [rois00100e@istruzione.it](mailto:rois00100e@istruzione.it) [rois00100e@pec.istruzione.it](mailto:rois00100e@pec.istruzione.it)



<b><u>Argomenti</u></b>	<b><u>Capitoli</u></b>
Il casting per la conversione di tipo	Cap. 2
Gli operatori di relazione e logici	Cap. 2
Le istruzioni di ingresso/uscita	Cap. 2
Le fasi della programmazione	Cap. 2
L'importanza della documentazione	Cap. 2
La programmazione strutturata	Cap. 2
La sequenza	Cap. 2
La struttura alternativa, le strutture annidate di alternativa	Cap. 2
La ripetizione	Cap. 2
La ripetizione pre-condizionale	Cap. 2
La ripetizione con contatore, la struttura di ripetizione for e l'operatore virgola, la struttura di scelta multipla	Cap. 2
Lo sviluppo top-down	Cap. 2
Le funzioni, funzioni con parametri	Cap. 2
Dichiarazioni di funzioni con prototipi, funzioni predefinite, function overloading, costanti ed enumerazioni, array (cenni).	Cap. 2
<b>PAGINE WEB E FOGLI DI STILE</b>	Cap. 5
La progettazione delle pagine Web, strumenti per realizzare le pagine Web	Cap. 5



**Istituto di Istruzione Superiore  
"LICEO BOCCHI-GALILEI"**

Indirizzi: Classico, Linguistico, Scienze Umane, Scientifico, Scienze Applicate  
Via Dante 4, 45011 ADRIA (RO) tel. 0426 21107 - C.F. 90016140296  
Codice Meccanografico ROIS00100E - COD.UFF. UF9OB7  
e-mail: [rois00100e@istruzione.it](mailto:rois00100e@istruzione.it) [rois00100e@pec.istruzione.it](mailto:rois00100e@pec.istruzione.it)



<b><u>Argomenti</u></b>	<b><u>Capitoli</u></b>
Il linguaggio HTML, entità carattere	Cap. 5
<i>La Formattazione, i nomi dei file, unione delle celle nelle caselle</i>	Cap. 5
Elementi Multimediali	Cap. 5
Elementi multimediali	Cap. 5
I form e l'interazione con l'utente	Cap. 5
Le basi con Microprocessore "Arduino"	Appunti
Progettazione di Applicazioni	Appunti
Educazione civica: giornata della terra, curriculum vitae, diritto del lavoro ed impresa.	

DATA 05/06/2021 FIRMA DEL DOCENTE

Firme dei rappresentanti di classe \_\_\_\_\_